Informe del Primer Proyecto de Programación

Ciencia de la Computación

Daniel Porra García

C-112

Introducción

El presente Proyecto consiste en el desarrollo de un videojuego de consola de tipo Maze Runners desarrollado en el lenguaje de programación C#.

Guia de Instalación

Para Windows:

- Descargar el ejecutable

Para Linux:

-Descargar el repositorio de Github

-Descargar dotnet 8.0

-Para ejcutar escribir el comando en consola dotnet run

Guía de Juego

-Al iniciar el juego debe introducir el nombre de ambos jugadores

-Escoger las fichas de cada jugador

-Cada ficha tiene una habilidad especial y una velocidad de movimineto especificas

-En el mapa se generan Trampas y Objetivos

-En cada turno los jugadores tienen hasta 5 movimientos

-En cada movimiento el jugador debe escoger entre sus fichas cual va a utilizar y tendra la oportunidad de usar la habilidad de la ficha seleccionada si no está en cooldown -Gana el primer jugador que alcanza una cantidad especificas de Objetivos

Explicación del codigo

El codigo del juego se encuentra dividido en 4 clases:

Class Program: Es la encargada de administrar todo lo que ocurre en el juego (Crea la ficha, ejecuta las acciones a realizar en cada turno)

Class Ficha: Representa las fichas del jugador y administra las habilidades de las fichas

Class Player: Representa al jugador, aplica los efectos de las trampas a las fichas

Class Tablero: Representa al tablero donde se desarrolla todo el juego, genera las fichas de los jugadores y las trampas de forma aleatoria por el laberinto